简历 - Patti Fernandez

高级动画设计师

## 联系信息

* 电子邮件：patti.fernandez@example.com
* (123) 456-7890
* 领英：https://www.linkedin.com/in/patti-fernandez

# 目标

利用我 10 年的经验，为各种平台和受众创作引人入胜、身临其境的动画，并领导一支由优秀动画师组成的团队交付高质量的项目。

# 工作经历

* 首席动画师（2018 年 1 月至今）

监督由 12 名动画师组成的团队，与导演、编剧和制片人合作，为电视节目、电影和视频游戏创作动画。管理每个项目的工作流程、预算和时间表。确保动画风格和视觉效果的一致性和质量。落实客户和利益相关者的反馈和修改意见。使用 Maya、Blender、Adobe Animate 和 Unity 等软件。

* 高级动画师（2015 年 6 月 - 2017 年 12 月）

为网络、手机和社交媒体等各种媒体平台制作动画。参与的项目包括教育视频、广告和互动游戏。应用动画原理，例如节奏、幅度和动作。使用 Flash、After Effects 和 Photoshop 等软件。

* 初级动画师（2012 年 9 月 - 2015 年 5 月）

协助高级动画师设计和制作卡通、电影和视频游戏的动画。完成素描、着色、绑定和渲染等任务。按照分镜和脚本创建场景和角色。使用 Toon Boom、Illustrator 和 Cinema 4D 等软件。

# 教育版

* 加利福尼亚州洛杉矶动画大学（2008 年 9 月 - 2012 年 6 月）

动画美术学士学位

# 技能

* 2D 和 3D 动画
* 分镜和角色设计
* 团队领导和沟通
* 创造性地解决问题和创新
* 注重细节和质量

## 兴趣

* 艺术和插画
* 游戏和技术
* 旅游和文化

## 语言

* 英语（母语）
* 西班牙语（流利）

## 认证

* Adobe Animate CC 认证专家
* Unity 认证 3D 美术师

## 发布

* Fernandez, P. (2020). 动画艺术：初学者指南。纽约：企鹅书。